

Số: /VP-CNXD

Quảng Ngãi, ngày tháng 12 năm 2025

V/v thực hiện hoạt động
dịch vụ nổ mìn

Kính gửi: Sở Công Thương

Văn phòng UBND tỉnh nhận được Thông báo của các doanh nghiệp, cụ thể:

1. Tổng Công ty Kinh tế Kỹ thuật công nghiệp quốc phòng - Chi nhánh Vật liệu nổ miền Trung

a) Thông báo số 1392/TB-VLNMT ngày 24/12/2025 về việc thực hiện hoạt động dịch vụ nổ mìn tại mỏ đá Phước Hòa 2, xã Vạn Tường, tỉnh Quảng Ngãi.

b) Thông báo số 1397/TB-VLNMT ngày 24/12/2025 về việc thực hiện hoạt động dịch vụ nổ mìn tại mỏ đá Phước Hòa, xã Vạn Tường, tỉnh Quảng Ngãi.

c) Thông báo số 1398/TB-VLNMT ngày 24/12/2025 về việc thực hiện hoạt động dịch vụ nổ mìn tại mỏ đá Chập Tối, xã Bình Chương, tỉnh Quảng Ngãi.

d) Thông báo số 1399/TB-VLNMT ngày 24/12/2025 về việc thực hiện hoạt động dịch vụ nổ mìn tại thôn Nông Nhảy II, xã Dục Nông, tỉnh Quảng Ngãi.

2. Công ty Công nghiệp Hóa chất mỏ Trung Trung Bộ - Chi nhánh Công nghiệp Hóa chất mỏ Quảng Ngãi: Thông báo số 2018/TB-HCMQNG ngày 26/12/2025 về việc thực hiện hoạt động dịch vụ nổ mìn tại mỏ đá thôn An Hội 2, xã Nghĩa Giang, tỉnh Quảng Ngãi.

Thực hiện Quy chế làm việc của UBND tỉnh, Văn phòng UBND tỉnh đề nghị Sở Công Thương chủ trì, phối hợp với các cơ quan, đơn vị, địa phương có liên quan theo dõi, kiểm tra, giám sát việc sử dụng vật liệu nổ công nghiệp và dịch vụ nổ mìn theo Thông báo của Tổng Công ty Kinh tế Kỹ thuật công nghiệp quốc phòng - Chi nhánh Vật liệu nổ miền Trung và Công ty Công nghiệp Hóa chất mỏ Trung Trung Bộ - Chi nhánh Công nghiệp Hóa chất mỏ Quảng Ngãi tại các Văn bản nêu trên theo quy định; tham mưu UBND tỉnh đối với các nội dung thuộc thẩm quyền./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- CT, PCT UBND tỉnh (báo cáo);
- Bộ Chỉ huy Quân sự tỉnh;
- Công an tỉnh;
- Các Sở: Xây dựng, Nông nghiệp và Môi trường;
- UBND các xã: Vạn Tường, Bình Chương, Dục Nông, Nghĩa Giang;
- Chi nhánh Vật liệu nổ miền Trung;
- Chi nhánh Công nghiệp Hóa chất mỏ Quảng Ngãi;
- VPUB: CVP, PCVP;
- Công TTĐT tỉnh;
- Lưu: VT, CNXD.th1053

**KT. CHÁNH VĂN PHÒNG
PHÓ CHÁNH VĂN PHÒNG**

Nguyễn Phước Bình

