

VĂN PHÒNG UBND  
TỈNH QUẢNG NGÃI  
BAN TIẾP CÔNG DÂN

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 234/TCD  
V/v chuyển đơn của  
ông Trần Văn Thức

Quảng Ngãi, ngày 1 tháng 7 năm 2019

T CÔNG BAO & TIN HỌC Q. NGÃI	
ĐẾN	Số: 234
	Ngày: 12/7/19
	Chuyên: .....

Kính gửi: Văn phòng Đăng ký đất đai tỉnh

Thực hiện nhiệm vụ và quyền hạn được quy định tại Điều 2 Quy định chức năng, nhiệm vụ và cơ cấu tổ chức của Ban Tiếp công dân tỉnh Quảng Ngãi (được ban hành kèm theo Quyết định số 92/QĐ-UBND ngày 19/3/2015 của UBND tỉnh Quảng Ngãi) và Điều 6 Quy định về tiếp công dân tại Trụ sở Tiếp công dân tỉnh Quảng Ngãi, tiếp nhận và xử lý đơn khiếu nại, tố cáo, kiến nghị, phản ánh, tranh chấp đất đai gửi đến lãnh đạo UBND tỉnh và Trụ sở Tiếp công dân tỉnh Quảng Ngãi (được ban hành kèm theo Quyết định số 37/2014/QĐ-UBND ngày 23/7/2014 của UBND tỉnh Quảng Ngãi), Ban Tiếp công dân tỉnh chuyển đến Chi Cục thuế huyện Mộ Đức:

Đơn đề ngày 27/6/2019 của ông Trần Văn Thức (địa chỉ: Khu dân cư 4, thôn Tú Sơn, xã Đức Lâm, huyện Mộ Đức, tỉnh Quảng Ngãi) có nội dung: Khiếu nại việc Văn phòng Đăng ký đất đai tỉnh – Chi nhánh huyện Mộ Đức xác định sai vị trí thửa đất số 1095, tờ bản đồ số 6, diện tích 687m<sup>2</sup> thuộc bộ địa chính xã Đức Lâm, huyện Mộ Đức, tỉnh Quảng Ngãi nên cung cấp thông tin cho Chi cục Thuế huyện Mộ Đức để buộc ông phải thực hiện nghĩa vụ tài chính với vị trí đất mặt tiền trị giá 500.000đ/m<sup>2</sup> là không đúng (nội dung cụ thể trong đơn).

Đề nghị Văn phòng Đăng ký đất đai tỉnh xem xét, giải quyết, có văn bản trả lời nội dung đơn của công dân theo quy định của pháp luật và thông tin cho Ban Tiếp công dân tỉnh kết quả giải quyết./.

**Nơi nhận:**

- Như trên
- CT, PCT UBND tỉnh (báo cáo);
- Văn phòng Tỉnh ủy
- Văn phòng HĐND tỉnh;
- Văn phòng Đoàn ĐBQH tỉnh;
- Thanh tra tỉnh;
- Sở Tài nguyên và Môi trường;
- UBND huyện Mộ Đức;
- Văn phòng Đăng ký đất đai huyện Mộ Đức;
- Ban Tiếp công dân huyện Mộ Đức;
- Ông Trần Văn Thức (thay báo tin);
- VPUB: CVP, PCVP, NC, CBTH;
- Lưu: VT, TCD (h.anh)

