

**UBND TỈNH QUẢNG NGÃI
VĂN PHÒNG**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc Lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: 242/VP-NNTN

Quảng Ngãi, ngày 04 tháng 3 năm 2014

V/v truy cập và triển khai
thực hiện các Thông tư của
Bộ Tài nguyên và Môi trường

Kính gửi:

- Các Sở, ban, ngành: Tài nguyên và Môi trường,
Nông nghiệp và Phát triển nông thôn,
Ban Quản lý Khu kinh tế Dung Quất;
- UBND các huyện, thành phố.

TRUNG TÂM CÔNG BÁO & TIN HỌC Q. NGÃI	
CV	Số: 324
ĐẾN	Ngày: 04/3/14
	Chuyên:

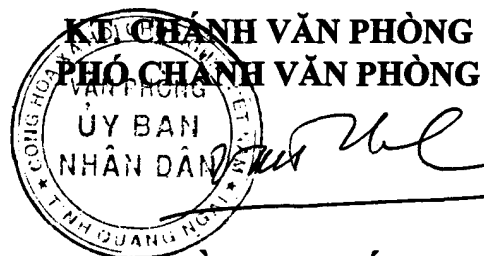
Thực hiện ý kiến chỉ đạo của Chủ tịch UBND tỉnh tại Công văn số 4753/UBND-NC ngày 28/12/2012 về việc truy cập, khai thác trên cổng thông tin điện tử Chính phủ và các Bộ, ngành Trung ương, Văn phòng UBND tỉnh đề nghị:

Các Sở, ban, ngành: Tài nguyên và Môi trường, Nông nghiệp và Phát triển nông thôn, Ban Quản lý Khu kinh tế Dung Quất; UBND các huyện, thành phố truy cập, khai thác trên cổng thông tin điện tử của Bộ Tài nguyên và Môi trường Thông tư số 08/2014/TT-BTNMT ngày 17/02/2014 Quy định kỹ thuật lập bản đồ chất lượng nước dưới đất tỷ lệ 1:25.000, Thông tư số 09/2014/TT-BTNMT ngày 17/02/2014 Quy định kỹ thuật lập bản đồ chất lượng nước dưới đất tỷ lệ 1:50.000, Thông tư số 10/2014/TT-BTNMT ngày 17/02/2014 Quy định kỹ thuật lập bản đồ chất lượng nước dưới đất tỷ lệ 1:100.000, Thông tư số 11/2014/TT-BTNMT ngày 17/02/2014 Quy định kỹ thuật lập bản đồ chất lượng nước dưới đất tỷ lệ 1:200.000, Thông tư số 12/2014/TT-BTNMT ngày 17/02/2014 Quy định kỹ thuật điều tra, đánh giá tài nguyên nước mặt và Thông tư số 13/2014/TT-BTNMT ngày 17/02/2014 Quy định kỹ thuật điều tra, đánh giá tài nguyên nước dưới đất để nghiên cứu, thực hiện theo chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn hoặc tham mưu UBND tỉnh triển khai thực hiện theo thẩm quyền.

Đề nghị các Sở, ban, ngành: Tài nguyên và Môi trường, Nông nghiệp và Phát triển nông thôn, Ban Quản lý Khu kinh tế Dung Quất; UBND các huyện, thành phố triển khai thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- CT, PCT(NL) UBND tỉnh (b/c);
- VPUB: CVP, PCVP(NL), CB-TH;
- Lưu: VT, NN-TN(TV186).



Trần Văn Thế