

**ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH QUẢNG NGÃI**

Số: /UBND-NC
V/v phối hợp phát triển nhà ở
cho lực lượng vũ trang trong
quân đội trên địa bàn tỉnh

**CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Quảng Ngãi, ngày tháng 7 năm 2025

Kính gửi:

- Bộ Chỉ huy Quân sự tỉnh;
- Các Sở: Xây dựng, Nông nghiệp và Môi trường;
- UBND các xã, phường, đặc khu.

Theo đề nghị của Bộ Quốc phòng tại Công văn số 4316/BQP-TCHCKT ngày 16/7/2025 về việc xác định vị trí, diện tích các khu đất để triển khai thực hiện dự án đầu tư xây dựng nhà ở cho lực lượng vũ trang trong quân đội (*được gửi trên Trục liên thông văn bản điện tử*), Chủ tịch UBND tỉnh có ý kiến như sau:

1. Bộ Chỉ huy Quân sự tỉnh chủ động làm việc với các Sở: Xây dựng, Nông nghiệp và Môi trường, UBND các xã, phường, đặc khu, đơn vị có liên quan để được cung cấp thông tin về vị trí, diện tích các khu đất, quỹ đất đầu tư xây dựng nhà ở xã hội tại các dự án khu dân cư, khu đô thị và các vị trí đất khác phù hợp với Quy hoạch xây dựng, Chương trình - kế hoạch phát triển nhà ở, Quy hoạch - kế hoạch sử dụng đất để đề xuất triển khai thực hiện dự án đầu tư xây dựng nhà ở cho lực lượng vũ trang trong quân đội, đáp ứng nhu cầu thực tế về nhà ở của cán bộ, chiến sĩ trên địa bàn tỉnh.

2. Các Sở: Xây dựng, Nông nghiệp và Môi trường, UBND các xã, phường, đặc khu tích cực phối hợp, hướng dẫn Bộ Chỉ huy Quân sự tỉnh triển khai thực hiện việc xác định vị trí, diện tích các khu đất dự kiến phát triển nhà ở cho các đối tượng thuộc lực lượng vũ trang trong quân đội trên địa bàn tỉnh; đồng thời, nghiên cứu nội dung đề nghị của Bộ Quốc phòng tại điểm 1b Công văn nêu trên để đề xuất trong quá trình thẩm định, phê duyệt quy hoạch các dự án đầu tư xây dựng nhà ở thương mại và dự án đầu tư xây dựng nhà ở xã hội tại các địa phương trên địa bàn tỉnh./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- CT, PCT UBND tỉnh;
- Tổng cục Hậu cần – Kỹ thuật BQP;
- VPUB: CVP, PCVP, NNTN;
- Cổng Thông tin điện tử tỉnh;
- Lưu: VT, NC (lnphong526)

**TL. CHỦ TỊCH
KT. CHÁNH VĂN PHÒNG
PHÓ CHÁNH VĂN PHÒNG**

Nguyễn Đăng Trình