

**ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH QUẢNG NGÃI**

Số: 2598/UBND-KTTH

V/v thực hiện tạm ứng
vốn đối với các dự án sử
dụng vốn NSNN và
TPCP

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Quảng Ngãi, ngày 01 tháng 8 năm 2012

TRUNG TÂM CÔNG BÁO & TIN HỌC Q. NGÃI	
CV	Số: 4488
DEN	Ngày: 01/08/2012
Chuyên:	

Kính gửi:

- Các sở, ban ngành tỉnh;
- UBND các huyện, thành phố;
- Kho bạc Nhà nước Quảng Ngãi.

Thực hiện Công văn số 10097/BTC-ĐT ngày 30/7/2012 của Bộ Tài chính về việc thực hiện tạm ứng vốn đối với các dự án sử dụng vốn ngân sách nhà nước và trái phiếu Chính phủ (văn bản đã được sao gửi), Chủ tịch UBND tỉnh chỉ đạo:

1. Các sở, ban ngành tỉnh, UBND các huyện, thành phố, Kho bạc Nhà nước Quảng Ngãi và đơn vị liên quan triển khai thực hiện nghiêm túc Công văn số 10097/BTC-ĐT ngày 30/7/2012 của Bộ Tài chính, đẩy nhanh tiến độ giải ngân, tạm ứng vốn tạo điều kiện để các đơn vị thi công đẩy nhanh tiến độ thực hiện dự án đã bố trí kế hoạch năm 2012. Trường hợp có nhu cầu tạm ứng vốn cao hơn theo quy định (tối đa không quá 30% kế hoạch vốn được giao trong năm) thì chủ đầu tư báo cáo người quyết định đầu tư xem xét, quyết; mức vốn tạm ứng như sau:

- Hợp đồng có giá trị dưới 10 tỷ đồng, mức tạm ứng tối thiểu bằng 20% giá trị hợp đồng.
- Hợp đồng có giá trị từ 10 tỷ đồng đến 50 tỷ đồng, mức tạm ứng tối thiểu bằng 15% giá trị hợp đồng.
- Hợp đồng có giá trị trên 50 tỷ đồng, mức tạm ứng tối thiểu bằng 10% giá trị hợp đồng.

Mức tạm ứng tối đa của các loại hợp đồng trên không quá 50% giá trị hợp đồng và không vượt kế hoạch vốn được giao năm 2012 của dự án.

2. Sở Kế hoạch và Đầu tư có trách nhiệm phối hợp với Kho bạc Nhà nước Quảng Ngãi rà soát, kiểm tra, tổng hợp các dự án đề nghị tạm ứng vốn cao hơn mức quy định, tham mưu trình UBND tỉnh xem xét, quyết định, nhưng phải đảm bảo các điều kiện thu hồi vốn tạm ứng theo đúng quy định của Nhà nước./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Thường trực Tỉnh ủy;
- Thường trực HĐND tỉnh;
- CT, các PCT UBND tỉnh;
- VPUB; C,PVP, các phòng N/cứu, CBTH;
- Lưu VT, pKT(Lesang316).

