

ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH QUẢNG NGÃI

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

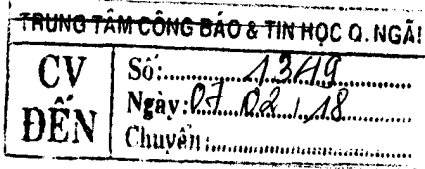
Số: ~~764~~ /UBND-KGVX

Quảng Ngãi, ngày 06 tháng 02 năm 2018

V/v họp báo về Quỹ Hòa bình Mỹ
Lai tại Thành phố Hồ Chí Minh

Kính gửi:

- Quỹ Hòa Bình Mỹ Lai;
- Các Sở: Văn hóa, Thể thao và Du lịch,
Nội vụ, Thông tin và Truyền thông;
- Văn phòng UBND tỉnh;
- UBND thành phố Quảng Ngãi.



Ngày 31/01/2018, UBND tỉnh có Công văn số 593/UBND-KGVX thống nhất Quỹ Hòa Bình Mỹ Lai tham gia các hoạt động nhân dịp Lễ Tưởng niệm 50 năm Ngày 504 thường dân Sơn Mỹ bị thảm sát (16/3/1968-16/3/2018), trong đó thống nhất giao Quỹ Hòa bình Mỹ Lai chịu trách nhiệm tổ chức họp báo tại Thành phố Hồ Chí Minh liên quan đến hoạt động của Quỹ vào **chiều ngày 06/3/2018**.

Để chuẩn bị chu đáo cho buổi họp báo, Chủ tịch UBND tỉnh yêu cầu:

1. Giao Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch chủ trì, phối hợp với các Sở: Nội vụ, Thông tin và Truyền thông, Quỹ Hòa Bình Mỹ Lai và các đơn vị liên quan chuẩn bị nội dung về Giấy phép thành lập, Điều lệ, công nhận điều kiện hoạt động và công nhận Hội đồng quản lý Quỹ; các hoạt động hỗ trợ Quỹ xúc tiến dự án đầu tư Công viên Tưởng niệm Hòa Bình Mỹ Lai và các nội dung liên quan đến trách nhiệm của Tỉnh trong buổi họp báo, báo cáo UBND tỉnh **trước ngày 02/3/2018** để thống nhất nội dung trước khi họp báo.

2. Giám đốc Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch; lãnh đạo các Sở: Nội vụ, Thông tin và Truyền thông, Văn phòng UBND tỉnh; Lãnh đạo UBND thành phố Quảng Ngãi phụ trách Khối Văn xã chuẩn bị nội dung; tham gia cùng lãnh đạo UBND tỉnh dự buổi họp báo nêu trên.

3. Văn phòng UBND tỉnh thông tin cụ thể đến các Sở, ngành thời gian, địa điểm tổ chức họp báo để các đơn vị chủ động lịch công tác, có mặt tại địa điểm họp báo đúng thời gian để cuộc họp đạt kết quả./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- TT Tỉnh ủy (b/cáo);
- Đ/c Trần Văn Minh - PBT Tỉnh ủy (b/cáo);
- CT, PCT(KGVX) UBND tỉnh;
- Văn phòng Tỉnh ủy;
- VPUB: CVP, PCVP(KGVX), NC, CBTH;
- Lưu: VT, KGVX(bnt110).



KT. CHỦ TỊCH
CHỦ TỊCH

Đặng Ngọc Dũng